



REGLAMENT CAMPIONAT de CATALUNYA 3D PER EQUIPS MIXTES

Consisteix en una fase classificatòria i la fase finals d'equips mixtes per divisió.

FASE QUALIFICATORIA

La composició dels equips estarà establerta dies abans i no es podrà canviar cap composició arribat a les 00:00 del dia anterior de l'inici de la competició, els canvis dels membres es poden fer fins el divendres abans de les 23:59 h.

Un equip mixt està format per un atleta home i dona de la mateixa divisió d'arc i del mateix club. El reglament també permet formar parelles amb arcs de diferents divisió.

REGLAMENT PER FORMAR LES PARELLES MIXTES

Els arquers de cada club poden formar parelles mixtes de la manera següent:

- Els dos arquers amb la mateixa modalitat d'arc.
- Un longbow amb un instintiu, competiran com instintiu.
- Un longbow amb un nu, competiran com nu.
- Un instintiu amb un nu, competiran com nu.
- La modalitat compost només pot formar parella amb un compost.

La fase classificatòria consistirà en un ronda reduïda a 12 dianes, que pot ser en un circuit, camp o sala. Serà dues fletxes per arquer i diana 3D en tandes de 120 segons. L'ordre de tir pot seguir el ritme de AB-CD, CD-AB,... en el cas de camp o sala. Durant la fase classificatòria no es faran rotacions de tir entre els membres de l'equip.

Finalitzada la fase classificatòria es farà un rànquing amb les puntuacions obtingudes individualment pels membres de l'equip en les 12 dianes.

Els vuit primers equips per divisió passaran a la fase final d'enfrontaments d'equips.

En el cas d'empat a punts en la posició vuitena d'equips, es procedirà al desempat d'equips a una fletxa per membre d'equip (60 segons) tal com indica les normes de WA. (Per tanteig per equip i si no la més propera al centre de cada equip, en cas de estar a igual distància, es prendria la segona fletxa. Si l'empat continua es faria una altre tanda de desempat).

FASE FINAL

La Ronda d'Eliminació i Finals d'Equip Mixt consisteix amb els vuit primers equips (quarts de final) tirant enfrontaments en un recorregut o línia de tir de distàncies desconegudes de 4 dianes.

En equip mixt, atletes de 3D disparen 1 fletxa cadascuna. A la primera diana, l'equip classificat amb més punts al round decideix qui començarà a tirar. A partir d'aleshores, l'equip amb la puntuació acumulativa inferior dispararà primer a la diana següent i, si els equips estan empatats, l'equip que va començar l'enfrontament dispararà primer.

En equip mixt els esportistes han de canviar després de cada fletxa.

El límit de temps per a 2 fletxes és de 90 segons (1 minut i mig / 1:30)

Els dos equips començaran a cada tanda del seu enfrontament amb els atletes al darrere de l'estaca.

El primer atleta pot acostar-se a l'estaca quan el jutge hagi donat el senyal per començar l'enfrontament;

Els atletes s'alternaran després de cada fletxa.

Els dos membres de l'equip poden estar a l'estaca al moment de tir però sols un pot tirar i tenir la fletxa fora del buirac. L'altre haurà d'esperar a que el que tiri deixi l'estaca lliure i llavors podran fer la rotació, però no podrà treure la fletxa del buirac fins que estigui col·locat a l'estaca.

Cada equip s'ha d'alternar entre els seus membres perquè cada membre hagi disparat una fletxa.

Quan hagi finalitzat de tirar un equip, el jutge indicarà i donarà temps a l'altre equip de l'enfrontament.

Els enfrontaments podran ser individuals (medalles) o varies enfrontaments a la vegada en una línia de tir.

El jutge o director de tir indicarà amb una senyal groga (llum, bandera o targeta) els 30 segons darrers de tir.

